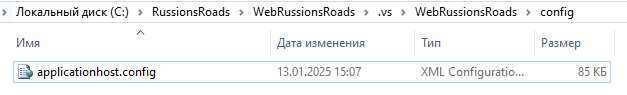
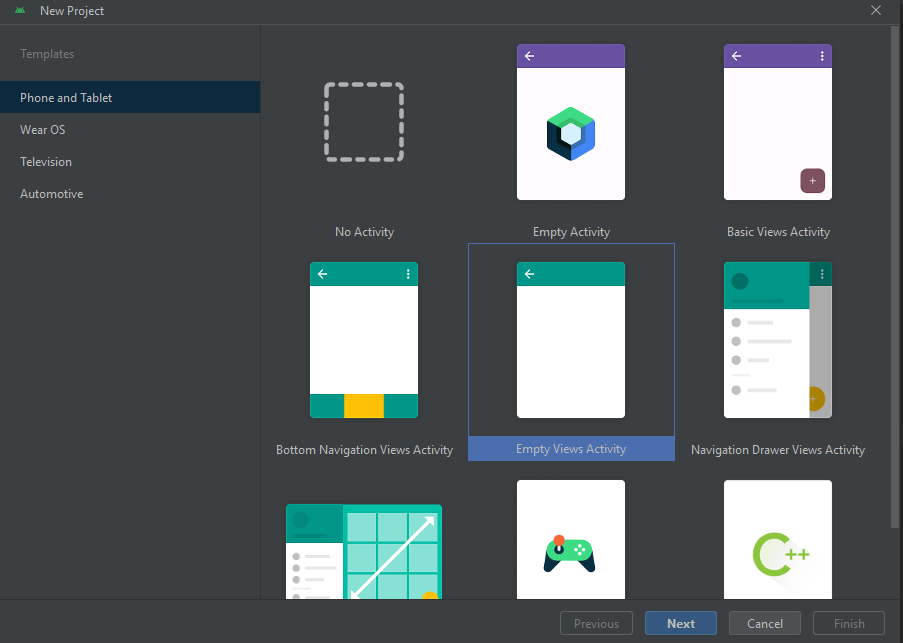
Для корректного выполнение api для андроида необходимо числовое значение url-адреса. Для этого перейдем к файлу applicationhost.config и добавим binding



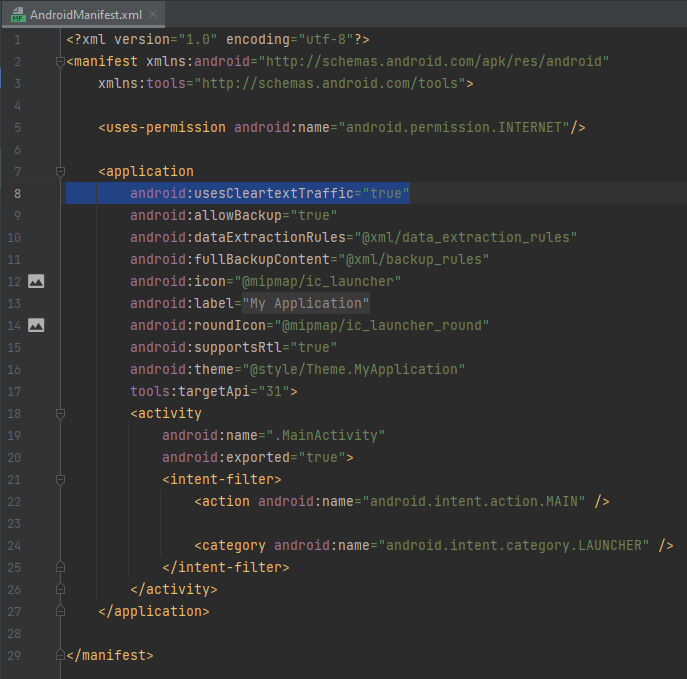


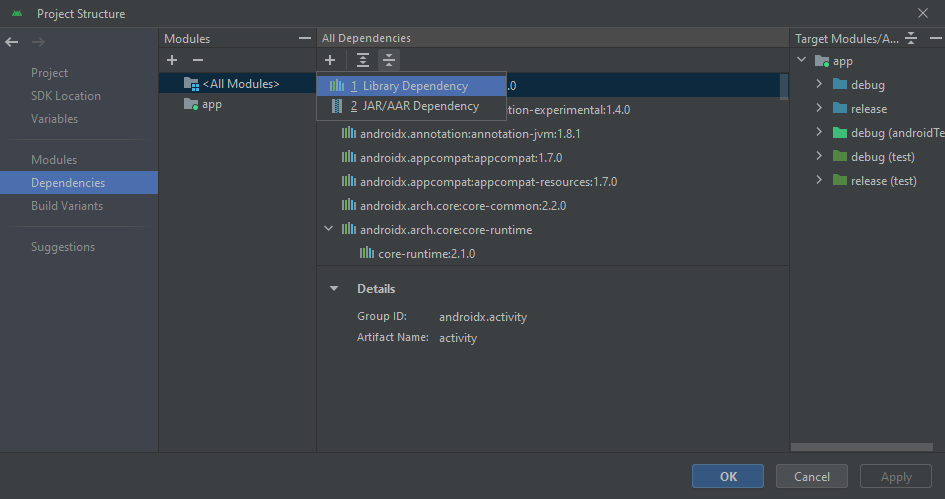
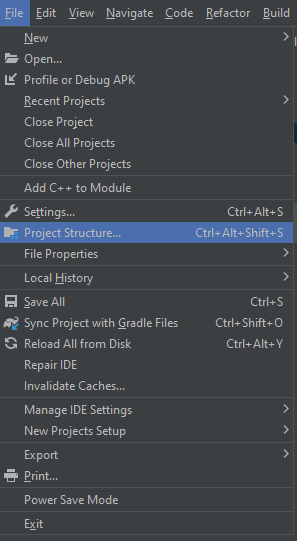


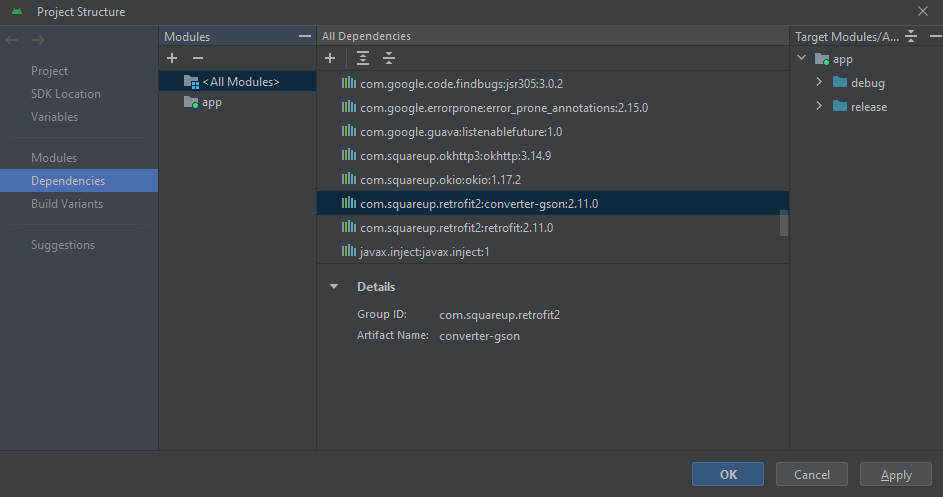
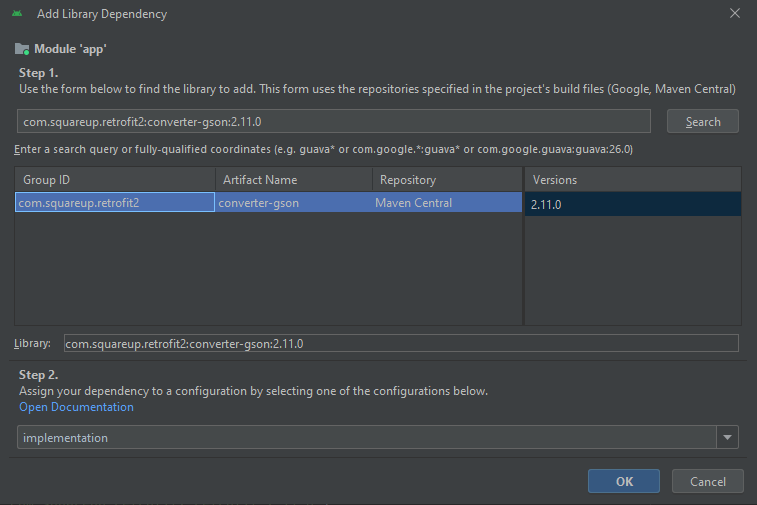
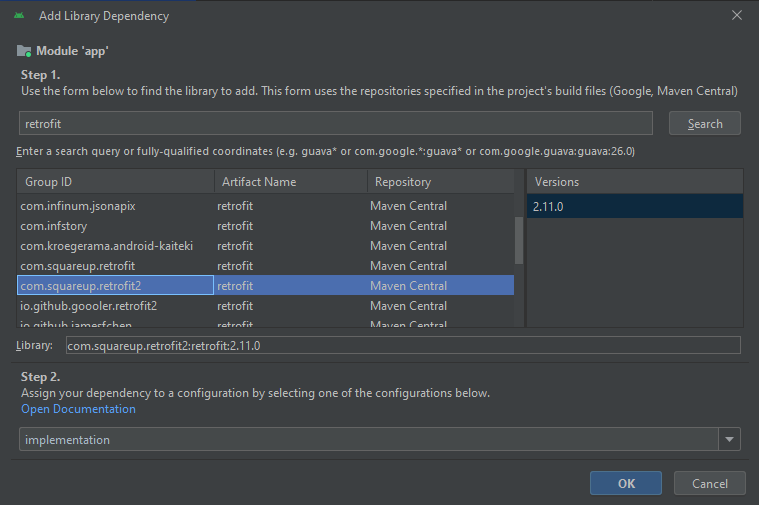
Перейдем к созданию самого приложения



Для получения api запросов необходимо подключить библиотеки и добавить разрешения в манифесте

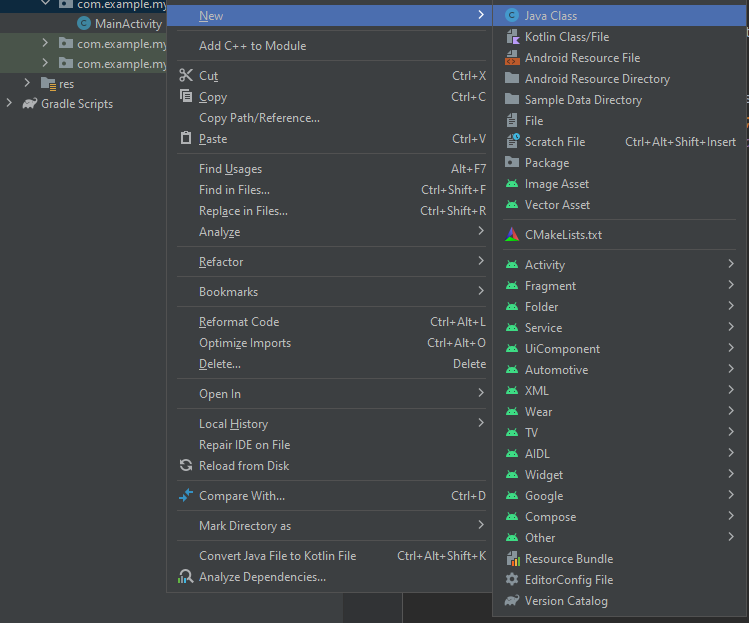


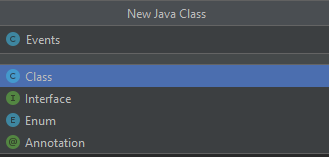


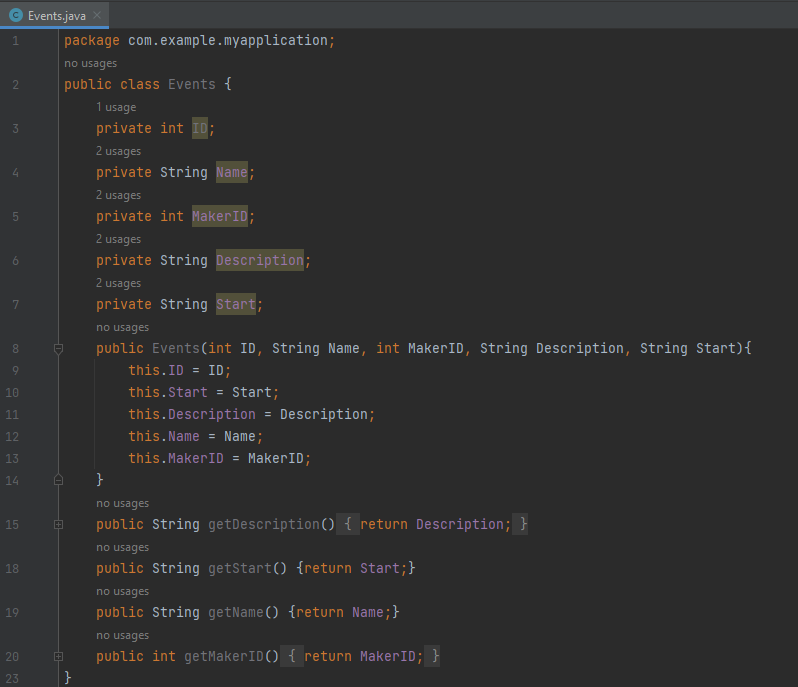


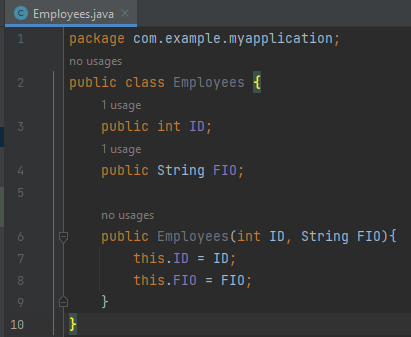
Не забудьте нажать apply, чтобы программа перестроилась и добавила новые библиотеки

Теперь, когда у нас все готово для работы с api перейдем к написанию кода

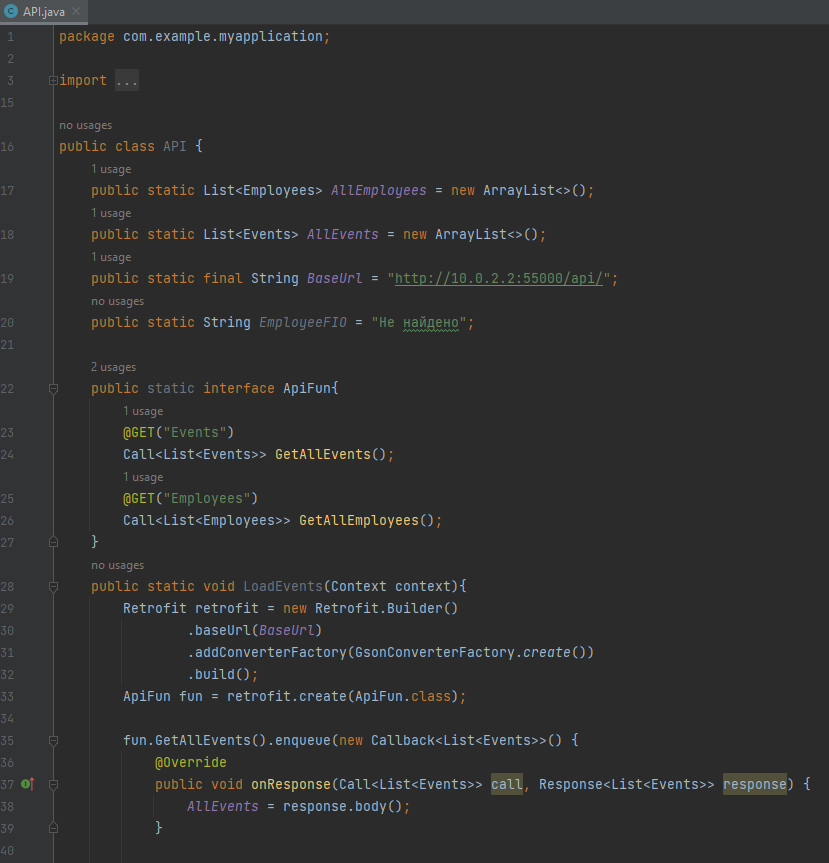
Прежде всего нам необходимо создать классы для хранения данных 

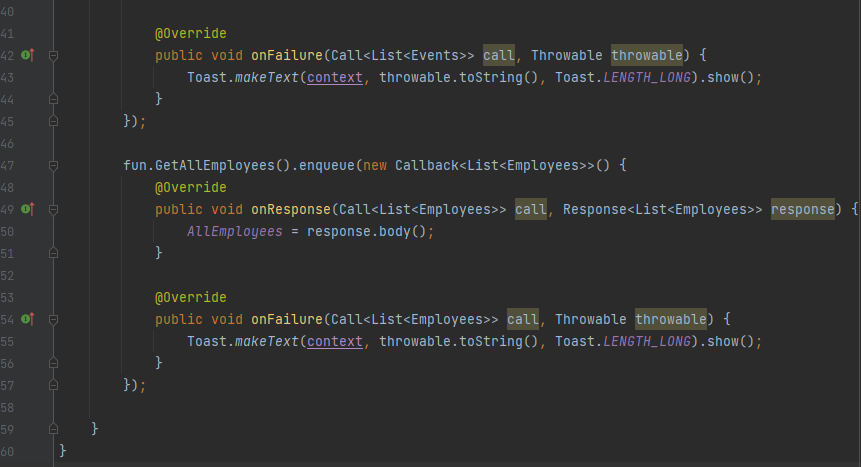




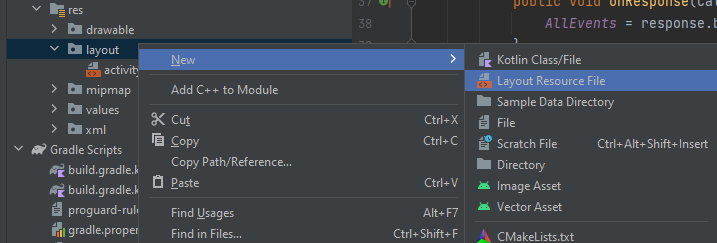


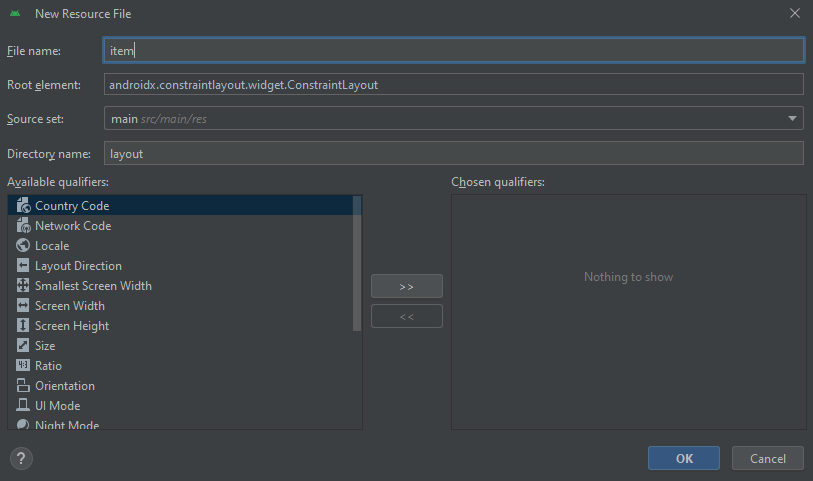
И создадим класс API для функции загрузки данных через api и для хранения некоторых данных

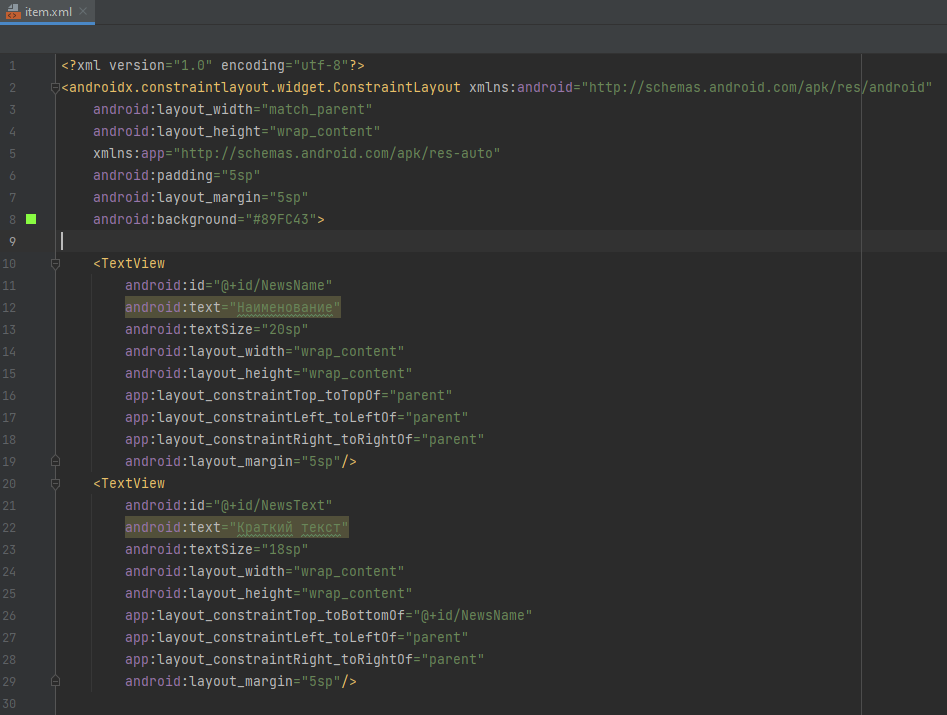




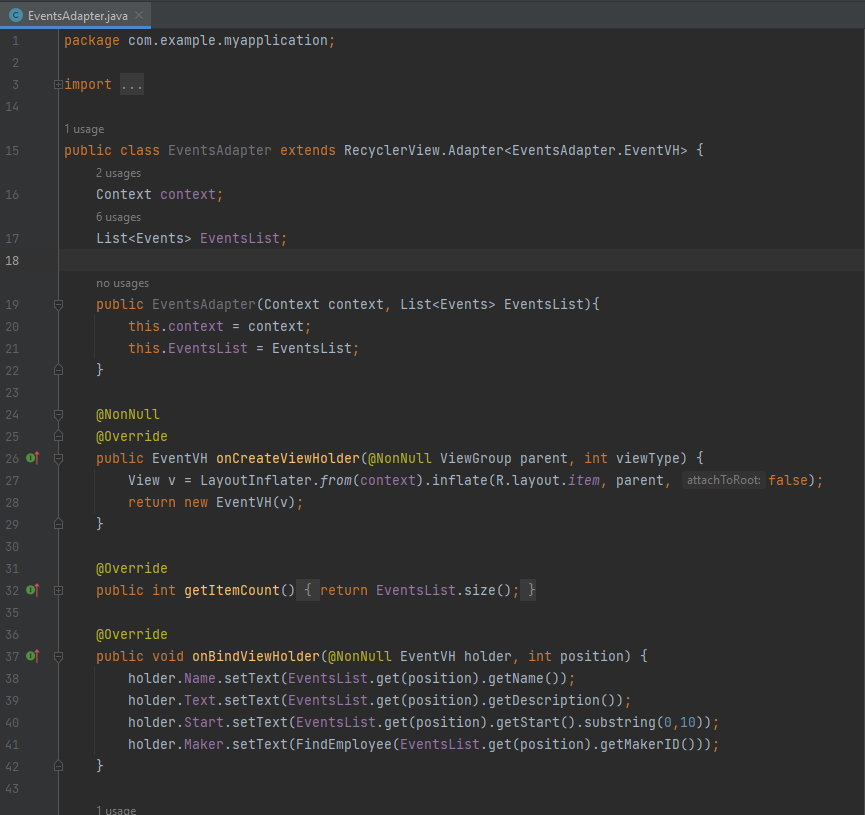
Для отображения данных мы будем использовать RecycleView, а для его работы необходимо сделать дополнительный layout и адаптер

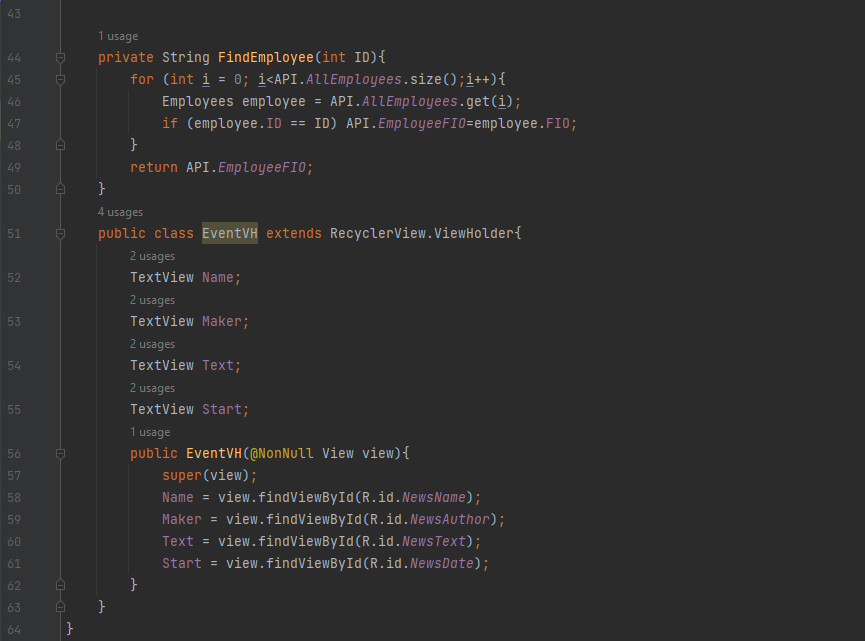


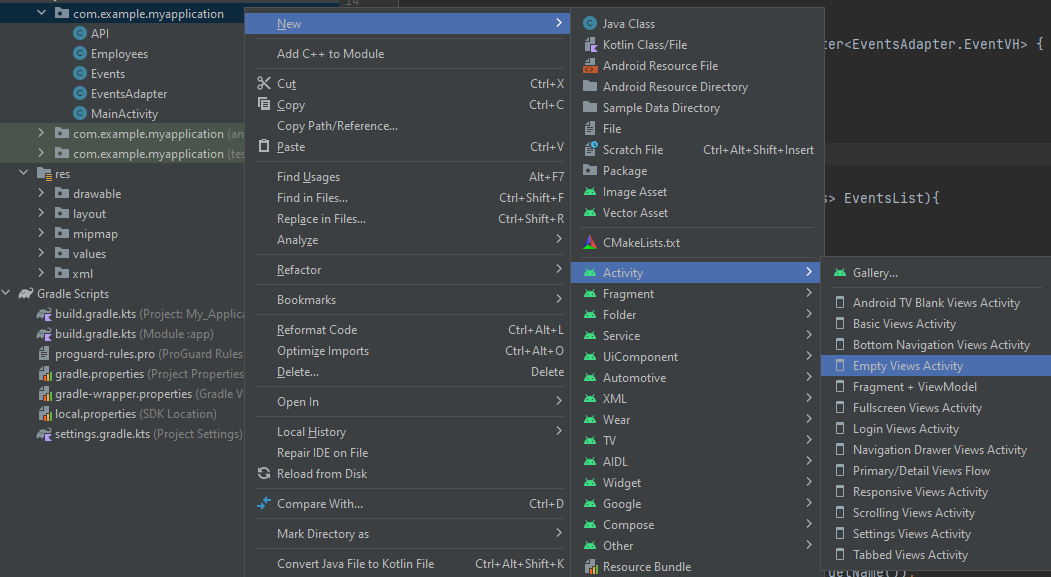


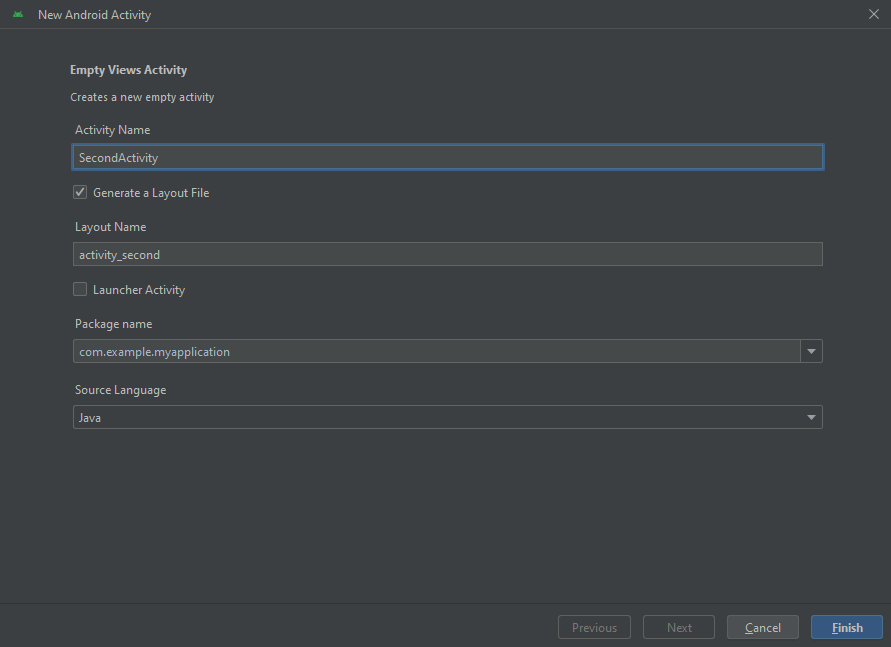




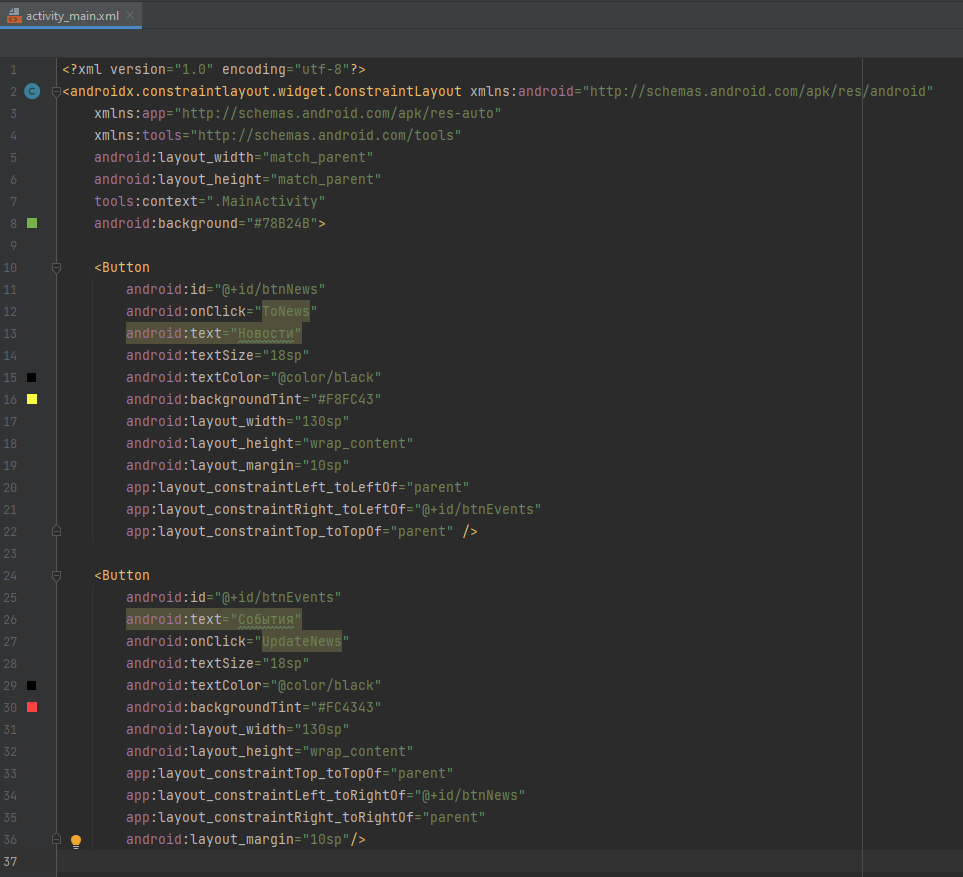


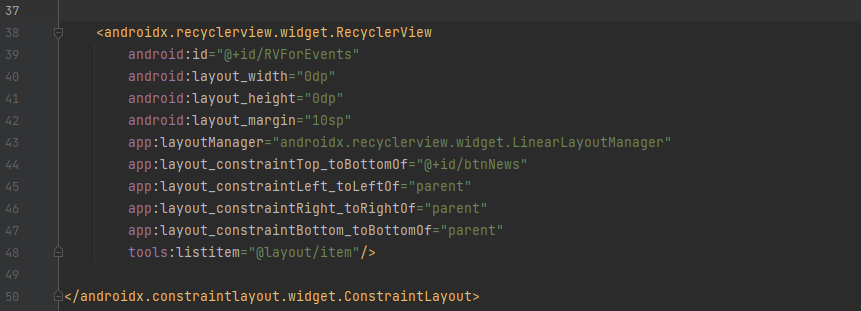


У нас будет переход на другую страницу, поэтому создадим новую activity

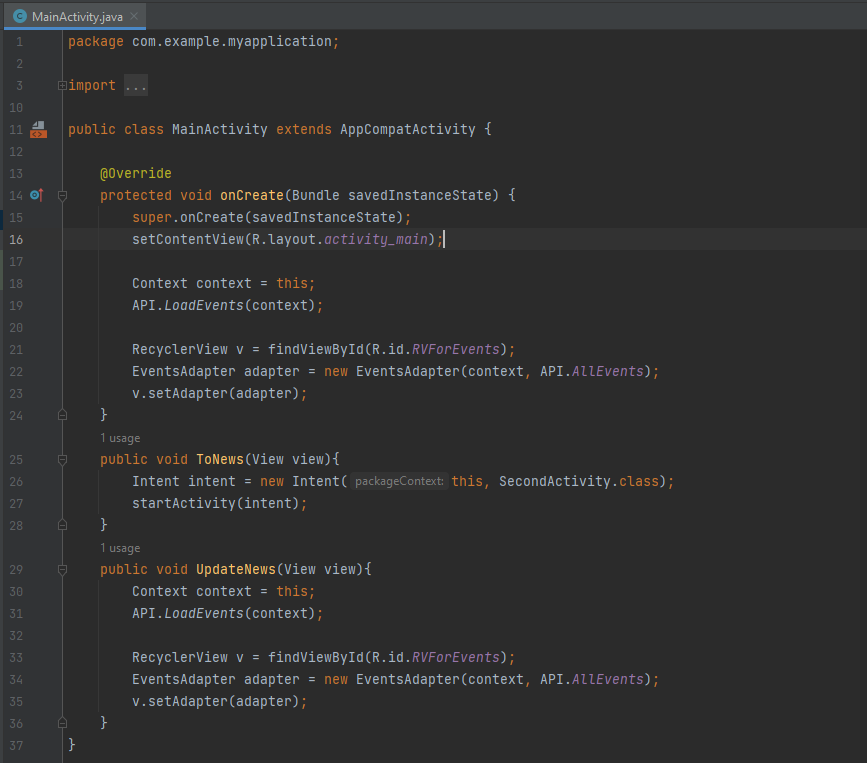


Перейдем в activity\_main и напишем интерфейс





После перейдем в MainActivity и пропишем код для работы activity\_main



После сделаем интерфейс и код в activity\_second и SecondActivity

